



"Hacer un doctorado en Exactas es una experiencia increíble"

Entrevista a Sergio Mera



Sergio Mera

Sergio Mera es Licenciado y Doctor en Ciencias de la Computación (Exactas- UBA). En diálogo con Conectados, Sergio nos cuenta qué valor tiene para la industria haber estudiado un doctorado en Ciencias de la Computación y de qué modo converge en su trabajo cotidiano la investigación con el desarrollo de software.



Continúa en pág. nº 2

Aventuras Computacionales



Todos los años el Departamento de Computación desarrolla talleres con problemas prácticos que buscan acercar a adolescentes de diferentes colegios a las ciencias de la computación.



Continúa en pág. nº 4

La investigación más cerca de los estudiantes



El 9 y 10 de octubre se desarrollaron las Jornadas de Investigación para Estudiantes de Computación (JIECO). El encuentro surgió por una iniciativa del Departamento de Computación (DC) y del Instituto UBA-CONICET de Ciencias de la Computación (ICC), impulsada por investigadores y estudiantes.



Continúa en pág. nº 5

CONTENIDOS

ENTREVISTA A SERGIO MERA	02
AVENTURAS COMPUTACIONALES	04
LA INVESTIGACIÓN MÁS CERCA DE LOS ESTUDIANTES	05
PREMIO GOOGLE A JUAN PABLO GALEOTTI E IVÁN ARCUSCHIN MORENO	06
ESTUDIANTES DE LA CARRERA GANADORES DE UNA COMPETENCIA DE SEGURIDAD INFORMÁTICA	07
REPORTAJE A NUESTROS DOCTORANDOS	08
BREVÍSIMAS	08
MENSAJE DEL DIRECTOR	09

Agenda 2017

> Inscripción a Carrera

Abierta desde noviembre 2017
<https://futuros-estudiantes.dc.uba.ar/>

> La Noche de la Ciencia

4 de noviembre de 20 a 03hs.
Pabellón 2 - Ciudad Universitaria

> Charla de la Carrera de Ciencias de la Computación

28 de noviembre a las 14hs.
Hall de entrada Pabellón 1 - Ciudad Universitaria
<https://futuros-estudiantes.dc.uba.ar/>

|| más información:
www.dc.uba.ar/agenda

“Hacer un doctorado en Exactas es una experiencia increíble y las empresas reconocen ese esfuerzo”

Entrevista a Sergio Mera



Sergio Mera

Sergio Mera es Licenciado y Doctor en Ciencias de la Computación (Exactas-UBA). Se especializa en lógicas modales proposicionales, especificación de lenguajes de programación, verificación automática de documentos normativos, desarrollo y verificación de software.

Desde hace 6 años trabaja en Microsoft (Seattle, EE.UU.) en un área de Ingeniería de Software Formal donde desarrolla nuevos compiladores para mejorar la calidad de los productos globales de Microsoft (<https://www.microsoft.com/en-us/research/project/tools-for-software-engineers>). Mientras estuvo en Argentina, además de dedicarse a la carrera académica en Exactas trabajó en New Technologies y Clarius Consulting.

En diálogo con Conectados, Sergio nos cuenta qué valor tiene para la industria haber estudiado un doctorado en Ciencias de la Computación y de qué modo converge esa formación con su trabajo cotidiano en el ámbito del software.

Te propongo que comencemos conversando sobre tu formación en Exactas.

Arranqué en Exactas en 1996. Mi historia era propicia para inclinarme hacia lo técnico. Mi papá es ingeniero y yo soy técnico

electrónico de un colegio industrial, por lo que creía que los temas prácticos que iba a ver en la carrera eran los que más me iban a interesar. Pero, para mi sorpresa, a medida que fui avanzando en la licenciatura me di cuenta que me gustaban más los temas teóricos y académicos.

A partir del segundo año de la carrera empecé a trabajar en una consultora de software. Además era docente ayudante en la Facultad. Al final de la carrera, hice mi tesis sobre Teoría de Grafos dirigido por Guillermo Durán. Era un tema que no tenía que ver con la parte ingenieril sino más bien con la parte teórica. Cuando terminé la carrera de grado ya tenía la idea de hacer un doctorado. A través del contacto con Verónica Becher y del grupo de lógica del DC, me pude vincular con Carlos Areces, investigador del INRIA (Francia) quien trabajaba en temas de lógica modal y, claramente, esa era el tema que me gustaba para pegar el salto hacia la academia. Quería dedicarme full-time al doctorado, por lo que empecé entre 2002 y 2003.

¿Y cómo fue la experiencia del doctorado?

Haber hecho un doctorado en Exactas fue una experiencia increíble. Areces venía seguido a Exactas y al estar en INRIA se generaban oportunidades de colaboración con Francia, donde trabajamos con Daniel Gorín. Este doctorado fue de co-tutela. Por lo que recibí el título en los dos lugares: Exactas e INRIA. Cuando terminé el doctorado tenía ganas de irme al exterior pero sin saber bien cómo seguiría. Mientras estuve como un año y medio con un pos-doctorado en Exactas.

Luego del doctorado te volcaste

finalmente a la industria, ¿cómo fue ese proceso?

Se dieron diferentes circunstancias. Había conocido a la que ahora es mi esposa en un programa de Internship en Microsoft Research, mientras estaba haciendo mi doctorado. Cuando ella terminó el Internship le habían ofrecido trabajar en Microsoft full-time. En ese mismo momento Nicolás Kicillof estaba en Microsoft en Estados Unidos y me ofreció sumarme a su equipo.

Todo coincidió curiosamente. Con mi pareja queríamos estar en el mismo lugar y era al mismo tiempo una posibilidad muy buena irme para Estados Unidos a trabajar en estos temas. Si bien nunca fue mi primera opción, trabajar en una empresa y en Estados Unidos, era una oferta bastante tentadora. Porque era la mitad del tiempo investigación y la otra mitad industria. Estaban lanzando productos que habían nacido en Microsoft Research y poder bajar a tierra mucho del conocimiento teórico de todos esos años significaba una experiencia enriquecedora para mí. Y aunque uno no piense que en principio va a aplicar lo que aprendió en el doctorado, la realidad es que en la mayoría de los casos sí se aplica.

¿Crees que la industria está valorando cada vez más el hecho de tener un doctorado?

En empresas grandes claramente sí, cada vez más reconocen ese esfuerzo. Tener este perfil híbrido, con una pata en la academia y otra en la industria suma muchísimo. Justamente acá en Seattle están también otras empresas como Google, Amazon, Facebook, etc. En todas las empresas los doctorados son súper valorados, no solamente

se puede entrar con un salario más alto y con un mejor puesto, sino que desde el punto de vista del conocimiento en general son perfiles muy requeridos para estas empresas. Aunque no es la actividad principal, se valora mucho el hecho de estar al tanto de los últimos papers, leerlos y buscar soluciones innovadoras que provengan del conocimiento adquirido en la comunidad científica. Incluso en el contexto del grupo en el que estoy se publicó bastante en congresos. Sé que también hay startups que valoran mucho los doctorados.

Hablemos ahora de tu trabajo en Microsoft.

Actualmente soy ingeniero de software, que es un puesto “paraguas” para muchísimas cosas. Ahora estoy trabajando en un grupo de alrededor de 50 personas que está abocado a armar un “build system”, que sería un sistema de compilación. Esta herramienta permite compilar de forma distribuida programas enormes y así reducir muchísimo los tiempos de espera entre compilación, ayudando a los desarrolladores a poder hacer cada vez mejor su tarea.

¿Y, en función de este proyecto, cuál es tu tarea?

Particularmente trabajo en un lenguaje de especificación, que permita describir cómo es el sistema de componentes y en qué orden se tienen que ejecutar para poder lograr construir el producto final que uno busca construir. Este lenguaje de especificación tiene un montón de propiedades que hace que esa descripción después sea mucho más fácil de ser interpretada para el que finalmente ejecuta ese pipeline de procesos.

La tarea es súper atractiva: crear un lenguaje nuevo. Implica mucho de diseño, compilación, chequeo de tipos y construcción de modelos de ejecución, entre otras cosas. Al mismo tiempo, el proyecto es de una escala gigante porque estamos

hablando de construir Windows con este producto; implica cientos de miles de proyectos que tienen que ser coordinados. Este producto todavía no salió afuera, por ahora es de consumo interno de Microsoft, o sea que los destinatarios del proyecto son los desarrolladores, no los usuarios finales.

Insisto en que el tipo de desafíos que existen en Microsoft involucra trabajar en una escala mayor y en temas que no fueron resueltos aún. Esta idea de que “el software se está comiendo el mundo” e invadiendo cada vez más nuestras vidas, vuelve mucho más complejo el ambiente tecnológico. El tamaño de las cosas que queremos construir crece todos los días. Ejemplo de esto es que Windows ahora tiene 100 mil proyectos pero probablemente en 6 meses tenga 200 mil.

¿En qué consiste la compilación distribuida de programas?

Para armar este “build system” hay disponibles cientos de herramientas diferentes que construyen nuestro producto. Las herramientas principales son los compiladores de programas. Pero también hay otras herramientas específicas que controlan la calidad de código, a través de test o de signing con firmas binarias. Son casi mil herramientas en total.

Lo que estamos haciendo en la empresa es un caché distribuido, donde si alguien alguna vez hizo una tarea la idea es que nadie más lo tenga que hacer de nuevo, optimizando tiempos entre nosotros. Usamos ese caché distribuido para mandar artefactos de un lado para el otro. Una vez que la máquina encuentra que la tarea ya fue ejecutada por otra máquina, puede re-utilizar esos artefactos. El impacto que esto tiene en el día a día del desarrollador es gigante, incrementa exponencialmente su productividad.

¿Qué es lo que más te apasiona de tu trabajo?

Definitivamente me gusta el ambiente de trabajo, la gente con la que interactúo todos los días es muy buena y muy inteligente. La mitad del equipo tiene un doctorado y todo el tiempo está buscando innovar. Está buenísimo trabajar en este ambiente, más cuando el equipo está conformado por diferentes nacionalidades y profesiones, lo cual lo hace multi-cultural y multi-disciplinario. Creo que el trabajo tecnológico es cada vez más en equipo y en interacción con mucha gente. Uno tiene que lograr crecer en el aspecto de relaciones humanas y colaboración.

De lo que uno está construyendo probablemente haya 3 o 4 personas escribiendo en casi las mismas partes de código en las que uno está escribiendo. Necesitamos mucha coordinación, dentro y fuera del equipo, para no solaparse y optimizar la tarea.

Por último, ¿qué le dirías a un joven que desee estudiar computación en Exactas?

Cuando arranqué Computación no era nada consciente de la salida laboral infinita y el trabajo garantizado que tiene. Le diría que si le gusta computación, de alguna forma la pegó. Es una carrera con un montón de condiciones ideales y una disciplina que está creciendo a una velocidad increíble. Además de que va a estudiar lo que le gusta en el mejor lugar posible, ofrece un montón de oportunidades de trabajo y buenos sueldos, algo que no pasa en todas las carreras. Creo que en casi cualquier lugar del mundo estarían dispuestos a contratar a un Licenciado en Ciencias de la Computación.

En definitiva, siempre vale la pena intentarlo. Y no necesitás ser un genio para estudiar computación sino simplemente tener ganas de hacerlo.



Aventuras Computacionales

Todos los años el DC desarrolla talleres con problemas prácticos que buscan acercar a adolescentes de diferentes colegios a las ciencias de la computación

Desde marzo hasta diciembre, el equipo de Extensión del DC desarrolla talleres de computación para alumnos de la escuela media, que buscan despertar en los jóvenes el interés y la curiosidad por la ciencia a través de problemas prácticos relacionados con programación, construcción de dispositivos, robótica, videojuegos, simulación y aplicaciones móviles.

Los talleres se realizan habitualmente en los laboratorios de Exactas y no requieren conocimientos previos. Durante la actividad, los tutores del DC proponen a los alumnos resolver diferentes problemas, lo cual los invita a sumergirse en conceptos de programación, abstraer los problemas y buscar soluciones donde pongan en juego la creatividad, el pensamiento crítico y el trabajo colaborativo.



Las actividades duran entre 60 y 90 minutos y los tutores del DC, quienes dictan habitualmente el taller, realizan un acompañamiento permanente para guiar y motivar a los alumnos en este recorrido.

Cada taller abre una nueva aventura para los estudiantes secundarios, un desafío único para el aprendizaje. En este breve repaso por los talleres describimos algunas de las aventuras ya realizadas:

Taller de Robótica Educativa

La actividad consiste en programar un robot. Ya sea que el alumno sepa o no programación, el taller lo lleva a ver cómo es el funcionamiento básico de un robot y ejemplos de problemas computacionales que deben resolver para funcionar por sí mismos, sin la ayuda de un ser humano.

Taller de Programación Musical

En el taller se aprenden los conceptos básicos (y no tanto) de la programación, así como a componer sonidos con una computadora y, finalmente, hacer sus primeras piezas musicales.

Taller de Superpoderes

Se explican nociones básicas para armar diferentes artefactos que permiten hacer más cosas que las que un humano puede hacer normalmente, como, por ejemplo, detectar obstáculos a distancia, poder ver cosas que los ojos no permiten, o escuchar sonidos que no pueden escucharse con los oídos.

Taller de Aventuras Computacionales

En este encuentro los participantes se enfrentan a situaciones en las cuales aprenden y ponen en juego distintos conceptos de programación y de pensamiento computacional, resolviendo problemas con y sin computadoras. Entre las actividades del taller se aprende a programar, a construir robots, se ven temas de electrónica y se desarrollan juegos o aplicaciones para el celular.



La investigación más cerca de los estudiantes



El 9 y 10 de octubre se desarrollaron las Jornadas de Investigación para Estudiantes de Computación (JIECO). El encuentro surgió por una iniciativa del Departamento de Computación (DC) y del Instituto UBA-CONICET de Ciencias de la Computación (ICC), impulsada por investigadores y estudiantes. Su objetivo fue acercar la investigación científica a los estudiantes del Departamento.

Para difundir los diferentes temas de investigación, JIECO se distribuyó en 14 charlas cortas realizadas por investigadores del Instituto y docentes de la Licenciatura en Ciencias de la Computación acerca

del rol que desempeñan como científicos en el día a día y el rol que tienen los estudiantes en sus grupos de investigación. Las charlas abordaron temas de biología computacional, optimización combinatoria, sistemas distribuidos y aplicaciones, didáctica escolar en computación, azar y autómatas, generación automática de código, aprendizaje profundo, robótica, síntesis de controladores, testing automático, simulación de eventos discretos, extracción de información de audio, computación cuántica y software basado en servicios.

En calidad de autoridades

participaron Diego Garbervetsky (Director DC) y Sebastián Uchitel (Director ICC). En tanto que los investigadores que expusieron su trabajo fueron: Pablo Turjanski, Paula Zabala, Esteban Mocskos, Fernando Schapachnik, Verónica Becher, Sebastián Uchitel, Julio Jacobo, Pablo De Cristóforis, Nicolás D'Ippolito, Juan Pablo Galeotti, Rodrigo Castro, Luciana Ferrer, Ariel Bendersky y Carlos López Pombo.

A su vez, los estudiantes respondieron una encuesta que indagó diferentes ideas, preguntas y expectativas propias de los alumnos de la carrera sobre cómo es hacer investigación en el Departamento. En este contexto, al final del primer día de las Jornadas se organizó un panel donde investigadores y docentes respondieron estas inquietudes e intercambiaron sus puntos de vista con los estudiantes.

El evento significó una nueva oportunidad para difundir áreas concretas de investigación dentro de las Ciencias de la Computación, despertando la curiosidad y el interés de los estudiantes por temas científicos. Se espera también que las jornadas acerquen a los alumnos posibles temas para trabajar en sus tesis de licenciatura.



Premio Google a Juan Pablo Galeotti e Iván Arcuschin Moreno

El profesor e investigador Juan Pablo Galeotti, junto al estudiante Iván Arcuschin Moreno, recibieron el premio de investigación de Google para América Latina.

Juan Pablo Galeotti, profesor del DC e investigador del Instituto de Ciencias de la Computación (ICC UBA-CONICET), fue distinguido con el premio Google Latin American Research Awards (LARA) por su proyecto "*Evolutiz: Multi-objective Test Generation for Testing Evolving Android Applications*". El proyecto fue presentado junto al tesista de licenciatura **Iván Arcuschin Moreno** y reconocido en la categoría "master thesis". Cabe recalcar que es el único proyecto de Argentina premiado en la edición de este año.

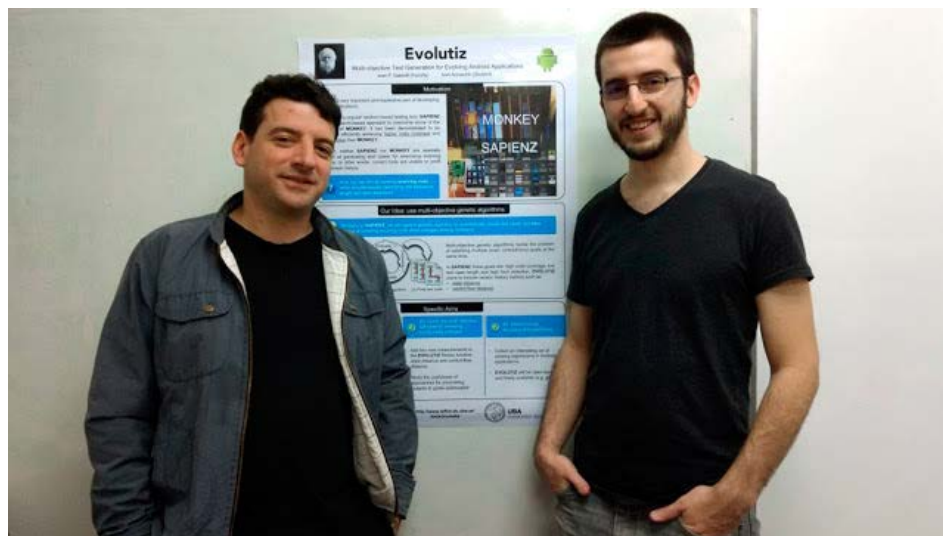
Este proyecto tiene como objetivo desarrollar una herramienta de código abierto para probar nuevas aplicaciones de Android, ayudando a los desarrolladores a identificar rápidamente errores o fallas de funcionalidad. Además, tiene el propósito de crear una base de datos de defectos en las aplicaciones de Android que esté disponible en forma pública.

"El uso de algoritmos genéticos para búsqueda de defectos en

aplicaciones móviles ya fue explorado en el pasado. En este trabajo nos proponemos aplicarlos en el contexto de ejercitar diferencias entre distintas versiones de una misma aplicación, por ejemplo cuando se lanza una actualización", explica Juan Pablo Galeotti. El investigador comenta que la herramienta apunta asistir al programador para descubrir esos defectos antes de que lleguen a los usuarios finales y destaca cómo contribuirá el premio a la concreción de este objetivo: "La distinción de Google nos permite iniciar un

trabajo con becarios que de otro modo no hubiera sido posible. Estamos contentos y sorprendidos por haber sido el único proyecto de Argentina seleccionado".

Nuevamente un proyecto argentino de la Universidad de Buenos Aires se destaca en Latinoamérica con este prestigioso logro, ya que en la edición 2016 el premio había sido obtenido por Diego Fernández Slezak y Facundo Carrillo¹, ambos integrantes de DC e ICC.



Juan Pablo Galeotti e Iván Arcuschin Moreno

ACERCA DEL PREMIO GOOGLE #LARA2017

El 24 de agosto Google anunció en el Campus Sao Paulo (Brasil) a los 27 investigadores ganadores de los Premios LARA en el área de Ciencias de la Computación². Los beneficiados recibirán durante los próximos dos años un subsidio para llevar a cabo sus proyectos. En total se presentaron 281 proyectos de nueve países de América Latina. De los 27 proyectos elegidos, 14 se enfocan en aprendizaje automático.

La iniciativa de Google³ propicia generar un intercambio entre los investigadores, la comunidad de startups y directivos de universidades sobre uno de los grandes motores para la innovación: el acercamiento entre la academia y la comunidad de emprendedores.

|| links:

¹ <https://noticias.dc.uba.ar/2016/08/03/premio-google/>

² <https://latam.googleblog.com/2017/08/ganadores-de-los-premios-de-investigacion-de-google-para-america-latina-2017.html>

³ <https://latam.googleblog.com/2017/05/google-lanza-los-premios-de-investigacion-para-america-latina-2017.html>

Estudiantes de la Carrera ganadores de una competencia de seguridad informática

El equipo conformado por los estudiantes de Ciencias de la Computación, Santiago Nahmod, Tobias Carreira y Edén Torres, obtuvo el primer puesto en la competencia “Capture the Flag Junior” organizada por la Fundación Sadosky.

Más de 50 estudiantes de carreras vinculadas a la informática, de nivel secundario y aficionados participaron el sábado 16 de septiembre de 2017 en la primera edición de la competencia de seguridad informática “Capture the Flag Junior”, organizada por el equipo de Seguridad Informática de la Fundación Sadosky en el Polo Científico y Tecnológico de Palermo.

El equipo “Name Here” de Santiago Nahmod, Tobías Carreira y Edén Torres, alcanzó el primer lugar de la competencia. Los integrantes del

equipo son estudiantes del primer año de la Licenciatura en Ciencias de la Computación de Exactas-UBA y se encuentran cursando Algoritmos 1.

El objetivo principal de la competencia, que tiene un formato de “hackatón”, fue introducir en el mundo de la seguridad informática a personas interesadas con conocimientos en computación. Por más de 5 horas, grupos conformados por hasta tres participantes resolvieron problemas de seguridad informática, con la ayuda de mentores.

Los desafíos, organizados en las categorías Web, Criptografía, e Ingeniería inversa, fueron pensados para dar a conocer los principales ejes de la disciplina. Los ganadores recibieron una RaspBerry por integrante, mientras que el segundo puesto se llevó un Kit Arduino cada uno. Además, hasta el quinto puesto se repartieron entradas y remeras de la Ekoparty.

El DC felicita a sus estudiantes por este logro e incentiva a que más estudiantes participen de este tipo de iniciativas.



Equipo “Name Here” de Santiago Nahmod, Tobías Carreira y Edén Torres

Reportaje a nuestros doctorandos



Nombre:
Ramiro Gálvez

Inicio Doctorado:
2015

Director:
Agustín Gravano

Grupo de investigación:
Grupo de Procesamiento del Habla

Sitio Web:
<http://habla.dc.uba.ar>

¿Cómo explicarías el tema de tu tesis doctoral?

Hoy en día es cada vez más común interactuar con computadoras a través de diálogo. Poder hacer esto implica no sólo combinar diferentes técnicas o sistemas en una única tarea (por ej. reconocimiento del habla, síntesis del habla, natural language understanding, etc.), sino también conocimientos de distintas disciplinas, tales como computación, psicología, lingüística, entre otras.

A través del proyecto en el que participo, y del cual se desprende mi doctorado, estamos intentando entender cómo se ve afectada la percepción de un usuario en torno a un sistema de diálogo cuando éste adapta su manera de hablar a la manera de hablar del usuario. Puntualmente, hacemos hincapié en cómo se modifica la confianza que el usuario tiene en el sistema.

¿Qué ejemplos de aplicaciones existen de este tema?

En la actualidad estos sistemas están sumamente de moda, ejemplos de los mismos son Alexa de Amazon, Siri de Apple, Google Assistant o Cortana de Microsoft.

¿Cómo te gustaría continuar luego de tu doctorado?

Claramente me gustaría continuar con la carrera académica, tanto en investigación como en docencia. Aun así, creo que incluso a los fines de enriquecer los conocimientos que uno tiene sería muy bueno poder lograr interacciones y colaboraciones con otros sectores, ya sea con la industria o el sector público.

Te propongo un "ping pong" de gustos e intereses...

¿Una película? Ninguna en particular.

¿Una banda y un disco? Nine Inch Nails - The Fragile.

¿Un libro? Caín.

¿Tú cita favorita? No tengo.

BREVÍSIMAS

>> NUEVOS DOCTORES

El DC felicita a Matías López y Rosenfeld y a David González Márquez, flamantes doctores en Ciencias de la Computación de Exactas-UBA.

>> DOS GRADUADOS DEL DC EN TedXRioDeLaPlata

Diego Fernández Slezak y Carlos Greg Diuk fueron oradores del TedX realizado en Tecnópolis el 20 y 21 de octubre.

Director:

Diego Garbervetsky
diegog@dc.uba.ar

Director Adjunto:

Santiago Figueira
santiago@dc.uba.ar

Director ICC:

Sebastián Uchitel
suchitel@dc.uba.ar

Editor:

Daniela Marottoli
dmarottoli@dc.uba.ar

Redactor:

Ignacio Uman
iuman@dc.uba.ar

Secretarios:

• **Académica:**
Agustín Gravano - academica@dc.uba.ar

• **Técnica:**

Juan Pablo Galeotti - jgaleotti@dc.uba.ar

• **Investigación:**

Rodrigo Castro - rcastro@dc.uba.ar

• **Finanzas:**

F. Schapachnik - fschapac@dc.uba.ar

• **Extensión:**

Pablo Turjanski - pturjanski@dc.uba.ar

• **General:**

Nicolás D'Ippolito - ndippolito@dc.uba.ar

Departamento de Computación

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires
Pabellón I, Ciudad Universitaria . C1428EGA Ciudad Autónoma de Buenos Aires

Tel./Fax (54.11) 4576-3359 E-mail: secretaria@dc.uba.ar
Sitio web: www.dc.uba.ar



Diego Garbervetsky
Actual Director
Profesor Adjunto DC,
Investigador Adjunto CONICET.

Licenciado en Ciencias de la Computación y Doctor en Ciencias de la Computación de la UBA.

Docente e Investigador en el área de Ingeniería de Software, donde se especializa en el análisis automático de programas y realiza actividades de transferencia tecnológica.

Es también Consejero Directivo por el claustro de profesores en la FCEN.

Mensaje del Director

Queridos amigos:

Es un placer volver a encontrarnos en este Conectados nº 18. Estamos promediando el segundo cuatrimestre del año con muchas novedades.

El primer hecho que quiero destacar es haber realizado las Jornadas de Investigación para Estudiantes de Computación (JIECO) el 9 y 10 de octubre, organizadas conjuntamente por el DC y el ICC. Las jornadas lograron un mayor acercamiento de nuestros estudiantes a los temas y áreas de investigación del departamento y produjeron un interesante diálogo con los investigadores que presentaron varios de sus trabajos y pudieron tener una perspectiva distinta de cómo es el trabajo diario de sus profesores.

Otro tema que me interesa resaltar es el de las actividades de promoción de la carrera y formación de docentes. Actualmente, nuestro equipo de divulgadores está dando un taller denominado "Aventuras computacionales. Resolviendo problemas con y sin computadoras", todos los viernes de 14 a 17 hs. en Ciudad Universitaria. Me parece una muy buena oportunidad para despertar el interés y la curiosidad en los alumnos de la escuela media, que deseen saber qué problemas cotidianos se trabajan en computación.

Continuando con nuestras actividades de promoción de la carrera, Exactas estará nuevamente en la Noche de los Museos el 4 de noviembre de 20 a 03 hs. en Ciudad Universitaria. Aprovecho para invitar a todos al espacio que tendrá la facultad, y el DC, en la Noche de la Ciencia. Una chance única para que grandes y chicos se sumerjan en toda la ciencia de Exactas, a través de talleres, experimentos, charlas y juegos.

Por otro lado, no quiero dejar de mencionar que desde principios del cuatrimestre el DC está dictando el curso "La programación y su didáctica", destinado a la formación intensiva en informática y tecnología de más de 30 docentes de primario, secundario y terciario.

En este número del boletín encontrarán un material muy variado: una entrevista a Sergio Mera, doctor del DC quien actualmente trabaja en Microsoft (EE.UU.) y nos cuenta de la importancia de su formación de grado y posgrado, vitales para su trabajo; las notas sobre los talleres de promoción y las jornadas ya mencionadas; el merecido premio Google de Investigación a Juan Pablo Galeotti e Iván Arcuschin Moreno; una nota sobre nuestros estudiantes ganadores de una competencia de seguridad informática y la clásica entrevista a nuestros doctorandos, entre otros temas. Espero que disfruten de la lectura de esta edición.

Abrazos,

Diego

