



Context Aware Group

Administración de proyectos en el ambiente de desarrollo.

Emiliano Guillermo Pérez
eperez@sol.lifia.info.unlp.edu.ar

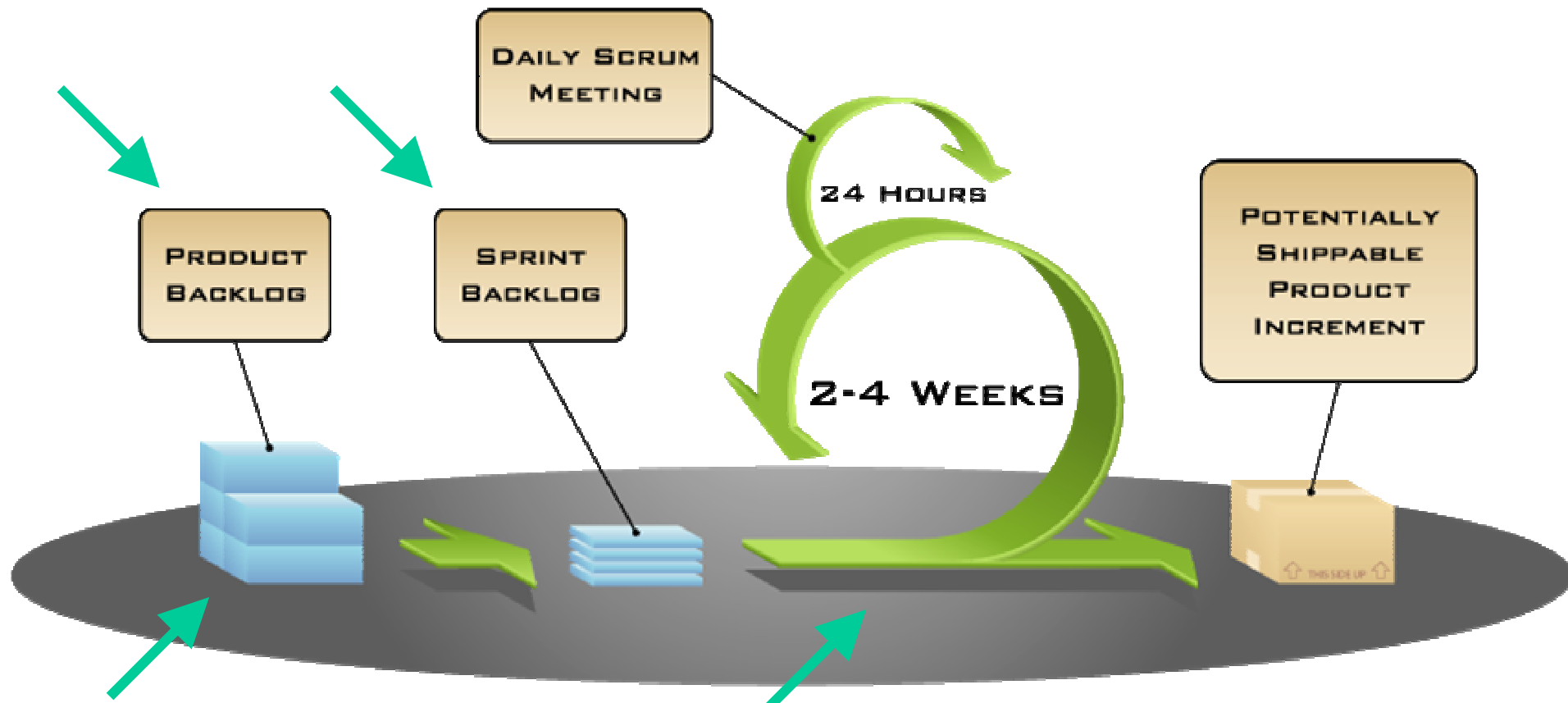
- STORE:
 - Versionamiento incremental.
 - Ramificaciones.
 - Consolidación de líneas de desarrollo alternativas.
- Componentes de Código:
 - Packages
 - Bundles

Motivación

- Información de los proyectos y usuarios.
- Granularidad del trabajo.
- Integrar toda la administración en el ambiente.
- Publicación desatendida.

- Roles inexistentes.
 - Cliente.
 - *Project Leader* o similares.
 - Producto.
- Diferencias en la carga horaria de los integrantes de un mismo grupo.
- Numero de integrantes de los grupos.
- Objetivos poco claros.
- Rumbos inesperados.

Metodologías Ágiles



COPYRIGHT © 2005, MOUNTAIN GOAT SOFTWARE

- División del trabajo en tareas de baja granularidad.
- Periodos de trabajo cortos (*sprints*).
- Repositorio de tareas a realizar (*backlog*).

Proyectos y tareas

- Tarea:
 - Descripción.
 - Prioridad.
 - Complejidad.
 - Periodos de Actividad.
 - Registro de Cambios.
- Proyecto:
 - Descripción.
 - Backlog.
 - Sprints.
 - Miembros.
 - Administradores.

Herramientas reutilizadas

- *ChangeSet.*
- *Publicación.*
 - *Code Critic (Smalllint).*
 - *Merge Tool.*

Demostración

Trabajo a futuro

- Análisis de productividad.
 - Complejidad vs. tiempo.
- Evaluación del código escrito.
 - Métricas.
- *Widgets Seaside.*

Historia y Agradecimientos

- The Binnacle (Leandro Caniglia).
- Métricas de código (Leandro Caniglia y Andrés Fortier).